



KEMENTERIAN EKONOMI
JABATAN PERANGKAAN MALAYSIA

LAPORAN AWALAN AKAUN SATELIT SUKAN

PRELIMINARY REPORT SPORT SATELLITE ACCOUNT

2022



JABATAN PERANGKAAN MALAYSIA
DEPARTMENT OF STATISTICS MALAYSIA



KEMENTERIAN EKONOMI
JABATAN PERANGKAAN MALAYSIA

LAPORAN AWALAN AKAUN SATELIT SUKAN

PRELIMINARY REPORT SPORT SATELLITE ACCOUNT

2022

Pemakluman

Jabatan Perangkaan Malaysia (DOSM) telah melancarkan OpenDOSM NextGen sebagai medium yang menyediakan katalog data dan visualisasi bagi memudahkan pengguna menganalisis pelbagai data dan boleh diakses melalui portal <https://open.dosm.gov.my>.

DOSM akan menjalankan Banci Pertanian pada tahun 2024. Sila layari <https://www.myagricensus.gov.my> untuk maklumat lanjut. Tema adalah "Banci Pertanian, Kunci Kemajuan Pertanian".

Kerajaan Malaysia telah mengisytiharkan Hari Statistik Negara (MyStats Day) pada 20 Oktober setiap tahun. Tema sambutan MyStats Day adalah "Statistik Nadi Kehidupan". DOSM menyambut ulang tahun ke 75 Jubli Intan pada tahun 2024.

Announcement

The Department of Statistics Malaysia (DOSM) has launched OpenDOSM NextGen as a medium that provides a catalog of data and visualisations to facilitate users' analysis of various data and can be accessed through <https://open.dosm.gov.my>.

DOSM will conduct the Agricultural Census in 2024. Please visit <https://www.myagricensus.gov.my> for more information. The theme is "Agriculture Census, Key to Agricultural Development".

The Government of Malaysia has declared National Statistics Day (MyStats Day) on October 20th each year. MyStats Day theme is "Statistics is the Essence of Life". DOSM commemorates its 75th Diamond Jubilee in 2024.

JABATAN PERANGKAAN MALAYSIA
DEPARTMENT OF STATISTICS MALAYSIA

Diterbitkan dan dicetak oleh / *Published and printed by:*

Jabatan Perangkaan Malaysia

Department of Statistics Malaysia

Blok C6 & C7, Kompleks C,

Pusat Pentadbiran Kerajaan Persekutuan,

62514 Putrajaya,

MALAYSIA

Tel. : 03-8885 7000

Faks : 03-8888 9248

Portal : <https://www.dosm.gov.my>

Facebook / X / Instagram / YouTube : StatsMalaysia

E-mel / *E-mail* : info@dosm.gov.my (pertanyaan umum / *general enquiries*)
data@dosm.gov.my (pertanyaan & permintaan data / *data request & enquiries*)

Harga / *Price* : RM20.00

Diterbitkan pada Mei 2024 / *Published in May 2024*

Hakcipta terpelihara / *All rights reserved.*

Tiada bahagian daripada terbitan ini boleh diterbitkan semula, disimpan untuk pengeluaran atau ditukar dalam apa-apa bentuk atau alat apa jua pun kecuali setelah mendapat kebenaran daripada Jabatan Perangkaan Malaysia. Pengguna yang mengeluarkan sebarang maklumat dari terbitan ini sama ada yang asal atau diolah semula hendaklah meletakkan kenyataan berikut:

“Sumber: Jabatan Perangkaan Malaysia”

No part of this publication may be reproduced or distributed in any form or by any means or stored in database without the prior written permission from Department of Statistics Malaysia. Users reproducing content of this publication with or without adaptation should quote the following:

“Source: Department of Statistics Malaysia”

ISBN 978-967-253-717-5

KATA PENGANTAR

Laporan Awalan Akaun Satelit Sukan 2022 julung kali diterbitkan oleh Jabatan Perangkaan Malaysia (DOSM) merupakan laporan yang membentangkan statistik industri sukan dan sumbangannya kepada Keluaran Dalam Negeri Kasar (KDNK). Penyusunan statistik ini adalah berdasarkan rangka kerja *System of National Accounts (SNA) 2008*. Statistik ini disusun dengan mengintegrasikan produk dan industri berkaitan sukan.

Laporan ini dibahagikan kepada tiga bahagian utama. Bahagian pertama memaparkan penemuan utama dan ringkasan penemuan. Bahagian kedua menyediakan jadual statistik. Aspek teknikal berkaitan konsep, definisi, metodologi, sumber data serta kod & klasifikasi yang digunakan dalam laporan ini diterangkan di bahagian ketiga bagi memudahkan pengguna memahami statistik yang diterbitkan.

Statistik ini boleh membantu agensi kerajaan, ahli ekonomi, ahli akademik serta individu bagi tujuan membuat perancangan dan penggubalan dasar, analisis ekonomi dan unjuran serta dapat membantu merancang pembangunan perniagaan terutamanya industri sukan.

DOSM merakamkan penghargaan atas kerjasama semua pihak dalam membekalkan data yang diperlukan dan menyumbang kepada kejayaan laporan ini. Sebarang maklum balas dan cadangan untuk penambahbaikan laporan ini pada masa akan datang amatlah dihargai.

DATO' SRI DR. MOHD UZIR MAHIDIN

Ketua Perangkawan Malaysia

Mei 2024

PREFACE

Preliminary Report of Sport Satellite Account 2022 published by the Department of Statistics Malaysia (DOSM), is an inaugural report that presents the statistics of the sport industry including its contribution to the Gross Domestic Product (GDP). The compilation of these statistics is in accordance with the framework of the System of National Account (SNA) 2008. These statistics integrate products and industries related to sport.

This report is divided into three main parts. The first part displays the main findings and the summary of findings. The second part provides the statistical tables. Technical aspects related to concepts, definitions, methodology, data sources and code & classification used in this report are described in the third part to assist users to understand the published statistics.

These statistics could assist government agencies, economists, academicians and individuals for planning and formulation of policies, economic analysis and projections as well as for business development planning especially in sport industry.

DOSM acknowledges the cooperation of all parties that have provided the required data and contributed to the success of this report. Any feedback and suggestions towards improving the future report are highly appreciated.

DATO' SRI DR. MOHD UZIR MAHIDIN

Chief Statistician Malaysia

May 2024

SINGKATAN ABBREVIATIONS

b	: bilion / <i>billion</i>
BPM6	: <i>Balance of Payments and International Investment Position Manual Sixth Edition</i>
CPC	: <i>Central Products Classification</i>
DOSM	: Jabatan Perangkaan Malaysia / <i>Department of Statistics Malaysia</i>
GDP	: <i>Gross Domestic Product</i>
GFP	: <i>Goods for Processing from Abroad</i>
GVASI	: <i>Gross Value Added of Sport Industry</i>
HS	: <i>Harmonized Commodity Description and Coding Systems</i>
ISIC	: <i>International Standard Industrial Classification of All Economic Activities</i>
KDNK	: Keluaran Dalam Negeri Kasar
MCPA	: <i>Malaysian Classification of Products by Activity</i>
MS	: <i>Manufacturing Services</i>
MSIC	: <i>Malaysia Standard Industrial Classification</i>
n.e.c	: <i>not elsewhere classified</i>
NDKIS	: Nilai Ditambah Kasar Industri Sukan
RM	: Ringgit Malaysia
SNA	: <i>System of National Accounts</i>
SSA	: Akaun Satelit Sukan / <i>Sport Satellite Account</i>
SUT	: Jadual Penawaran dan Penggunaan / <i>Supply and Use Tables</i>
t.t.t.l.	: tidak terkelas di tempat lain

Nota / Note

Penjumlahan angka komponen mungkin tidak bersamaan dengan angka jumlah kecil atau jumlah besar disebabkan pembundaran.

The sum of the component figures may not tally with the sub-total or total figures due to rounding.

KANDUNGAN

CONTENTS

	Muka surat <i>Page</i>
Kata pengantar <i>Preface</i>	i
Singkatan <i>Abbreviations</i>	iii
Penemuan utama <i>Main findings</i>	1
Ringkasan penemuan <i>Summary of findings</i>	3
Jadual statistik <i>Statistical tables</i>	
1 Nilai Ditambah Kasar Industri Sukan <i>Gross Value Added of Sport Industry</i>	13
2 Eksport produk sukan <i>Exports of sport products</i>	14
3 Import produk sukan <i>Imports of sport products</i>	15
4 Komponen pendapatan industri sukan <i>Income components of sport industry</i>	16
5 Guna tenaga dalam industri sukan <i>Employment in the sport industry</i>	17
Nota teknikal <i>Technical notes</i>	21
Kod dan klasifikasi <i>Code and classification</i>	39



AKAUN SATELIT SUKAN 2022

Industri sukan menjana **RM49.5b**

kepada ekonomi dengan nilai
ditambah kasar **RM19.6b**
pada tahun **2022**



**Nilai Ditambah
Kasar
Industri Sukan**

RM19.6b
(2021: RM17.5b)

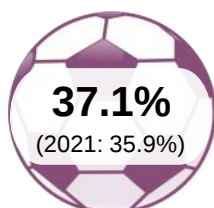
Pertumbuhan

12.1%
(2021: 1.9%)

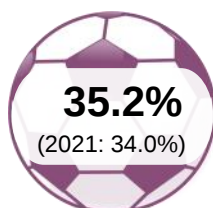
Sumbangan

1.1%
(2021: 1.1%)

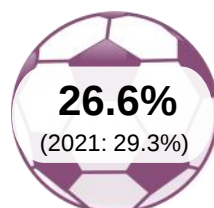
Sumbangan Nilai Ditambah Kasar mengikut Industri



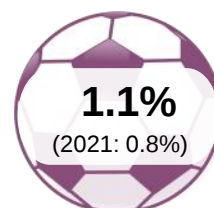
**Perkhidmatan
sukan**



**Perdagangan
sukan**



**Pembuatan produk
sukan**



**Pembinaan
infrastruktur sukan**

Eksport dan Import Produk Sukan

RM11.5b
(2021: RM9.7b)



RM6.1b
(2021: RM5.2b)

91.9%
(2021: 93.1%)

Sumbangan



**Barangan
sukan**

94.4%
(2021: 94.9%)

8.1%
(2021: 6.9%)



**Perkhidmatan
sukan**

5.6%
(2021: 5.1%)

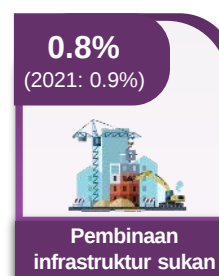
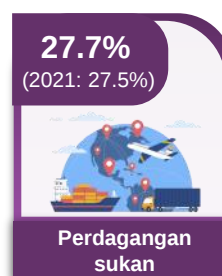
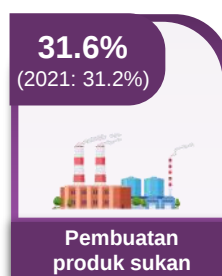
Guna Tenaga dalam Industri Sukan

**Guna tenaga
industri sukan**

194.4 ribu orang
(2021: 188.1 ribu orang)



Sumbangan



Sumber: Laporan Awalan Akaun Satelit Sukan 2022, Jabatan Perangkaan Malaysia (DOSM)



@StatsMalaysia



AGRICULTURE
CENSUS 2024
KEY TO AGRICULTURAL DEVELOPMENT



MALAYSIA
MADANI



SPORT SATELLITE ACCOUNT 2022

Sport industry generated **RM49.5b**
to the economy with a
gross value added of **RM19.6b**
in **2022**



Gross Value
Added of
Sport Industry

RM19.6b
(2021: RM17.5b)



Growth

12.1%
(2021: 1.9%)



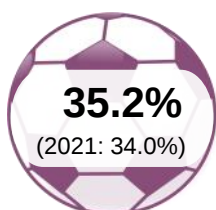
Share

1.1%
(2021: 1.1%)

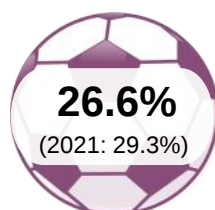
Share of Gross Value Added by Industry



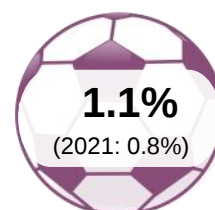
Sport services



Sport trade



Manufacturing of
sport products



Construction of
sport infrastructure

Exports and Imports of Sport Products

RM11.5b
(2021: RM9.7b)



EXPORTS



Share



IMPORTS

RM6.1b
(2021: RM5.2b)

91.9%
(2021: 93.1%)



Sport goods

94.4%
(2021: 94.9%)

8.1%
(2021: 6.9%)



Sport services

5.6%
(2021: 5.1%)

Employment in the Sport Industry

Employment in
sport industry

194.4 thousand persons
(2021: 188.1 thousand persons)



Share

39.9%
(2021: 40.4%)



Sport services

31.6%
(2021: 31.2%)



Manufacturing of
sport products

27.7%
(2021: 27.5%)



Sport trade

0.8%
(2021: 0.9%)



Construction of
sport infrastructure

Source: Preliminary Report Sport Satellite Account 2022, Department of Statistics Malaysia (DOSM)

RINGKASAN PENEMUAN

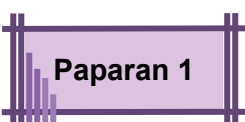
PENGENALAN

Laporan Awalan Akaun Satelit Sukan (SSA) Malaysia 2022 menyediakan maklumat mengenai Nilai Ditambah Kasar Industri Sukan (NDKIS), eksport & import produk sukan, komponen pendapatan dan guna tenaga dalam industri sukan. Statistik ini dibentangkan mengikut industri dan produk berkaitan sukan.

PRESTASI INDUSTRI SUKAN

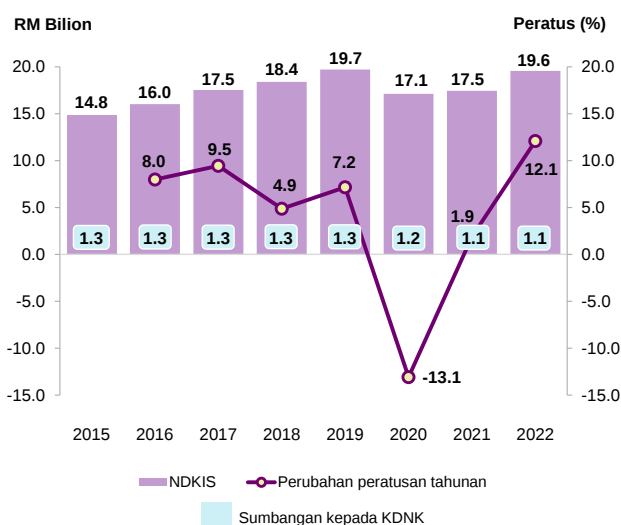
Industri sukan menjana RM49.5 bilion kepada ekonomi dengan nilai ditambah kasar berjumlah RM19.6 bilion pada tahun 2022 dengan pertumbuhan sebanyak 12.1 peratus berbanding 1.9 peratus pada tahun sebelumnya. Pertumbuhan ini disokong oleh Perkhidmatan sukan dan Perdagangan sukan yang masing-masing bertumbuh sebanyak 15.9 peratus dan 16.3 peratus.

NDKIS menyumbang 1.1 peratus kepada Keluaran Dalam Negeri Kasar (KDNK) pada tahun 2022. Industri sukan didominasi oleh Perkhidmatan sukan dengan sumbangan sebanyak 37.1 peratus dengan nilai RM7.3 bilion pada tahun 2022. Ini diikuti oleh Perdagangan sukan sebanyak RM6.9 bilion (35.2%), Pembuatan produk sukan RM5.2 bilion (26.6%) dan Pembinaan infrastruktur sukan RM0.2 bilion (1.1%) seperti di **Paparan 1**.



Paparan 1

Nilai Ditambah Kasar Industri Sukan: Nilai, perubahan peratusan tahunan dan peratus sumbangan



Nilai Ditambah Kasar Industri Sukan (NDKIS) mengikut jenis aktiviti ekonomi

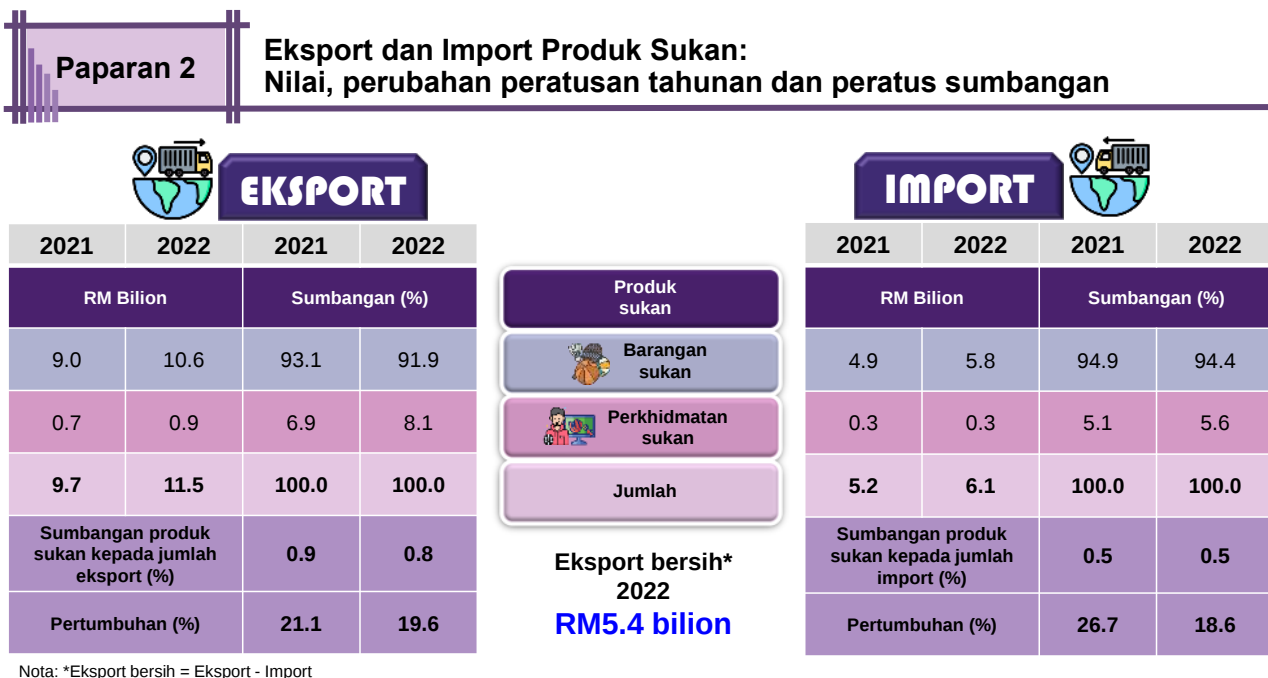
	Perkhidmatan sukan	Perdagangan sukan	Pembuatan produk sukan	Pembinaan infrastruktur sukan
Sumbangan	37.1% 2021 : 35.9%	35.2% 2021 : 34.0%	26.6% 2021 : 29.3%	1.1% 2021 : 0.8%
Pertumbuhan	15.9% 2021 : -6.1%	16.3% 2021 : 4.7%	1.7% 2021 : 10.0%	49.6% 2021 : -3.4%

EKSPORT DAN IMPORT PRODUK SUKAN

Eksport produk sukan berjumlah RM11.5 bilion (2021: RM9.7 bilion) menyumbang 0.8 peratus kepada jumlah eksport negara pada 2022. Penyumbang utama produk sukan adalah barangan sukan dengan sumbangan sebanyak 91.9 peratus. Sumbangan selebihnya adalah eksport perkhidmatan sukan yang merekodkan 8.1 peratus pada 2022.

Import produk sukan bernilai RM6.1 bilion (2021: RM5.2 bilion) dipacu oleh barangan sukan dengan sumbangan sebanyak 94.4 peratus diikuti perkhidmatan sukan 5.6 peratus. Import bagi produk sukan menyumbang 0.5 peratus kepada keseluruhan import pada 2022 (**Paparan 2**).

Justeru, eksport bersih produk sukan merekodkan lebih RM5.4 bilion pada 2022 (2021: RM4.5 bilion).

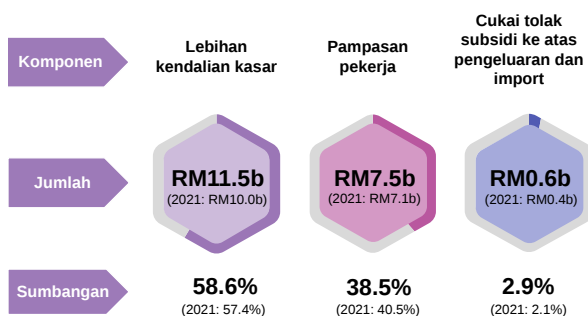
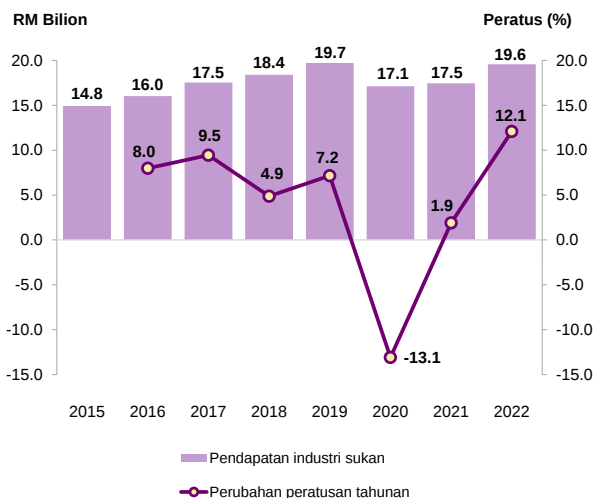


KOMPONEN PENDAPATAN INDUSTRI SUKAN

Pampasan Pekerja (PP), Lebihan Kendalian Kasar (LKK) dan Cukai ditolak Subsidi ke atas Pengeluaran dan Import (Cukai bersih) membentuk komponen pendapatan yang terakru kepada pengeluaran dalam ekonomi. Pampasan pekerja bernilai RM7.5 bilion, dengan sumbangan 38.5 peratus kepada jumlah pendapatan industri sukan. Lebihan kendalian kasar mencatatkan sumbangan sebanyak 58.6 peratus, diikuti dengan cukai bersih menyumbang 2.9 peratus seperti ditunjukkan dalam **Paparan 3**.

Paparan 3

Komponen Pendapatan Industri Sukan: Nilai, perubahan peratusan tahunan dan peratus sumbangan

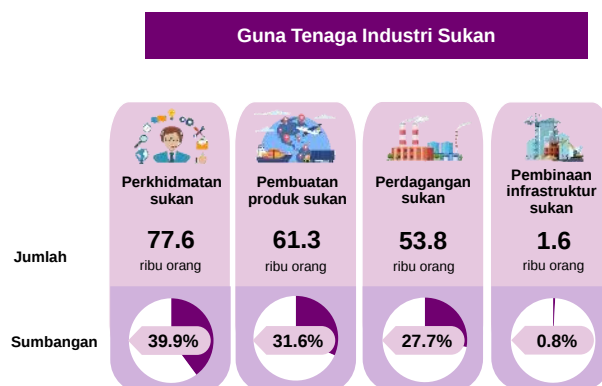
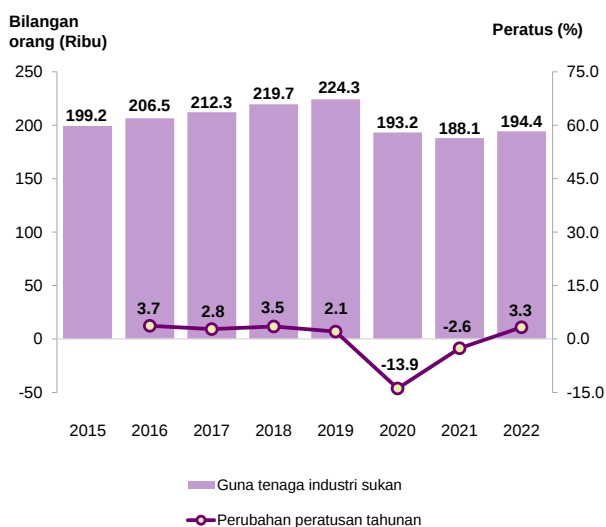


GUNA TENAGA DALAM INDUSTRI SUKAN

Guna tenaga dalam industri sukan adalah seramai 194.4 ribu orang pada 2022 dengan sumbangan 1.3 peratus kepada jumlah guna tenaga di Malaysia. Penyumbang terbesar guna tenaga dalam industri ini adalah Perkhidmatan sukan iaitu 39.9 peratus, diikuti oleh Pembuatan produk sukan (31.6%), Perdagangan sukan (27.7%) dan Pembinaan infrastruktur sukan (0.8%) seperti di **Paparan 4**.

Paparan 4

Guna Tenaga dalam Industri Sukan: Nilai, perubahan peratusan tahunan dan peratus sumbangan



Muka surat ini sengaja dibiarkan kosong.
This page is deliberately left blank.

SUMMARY OF FINDINGS

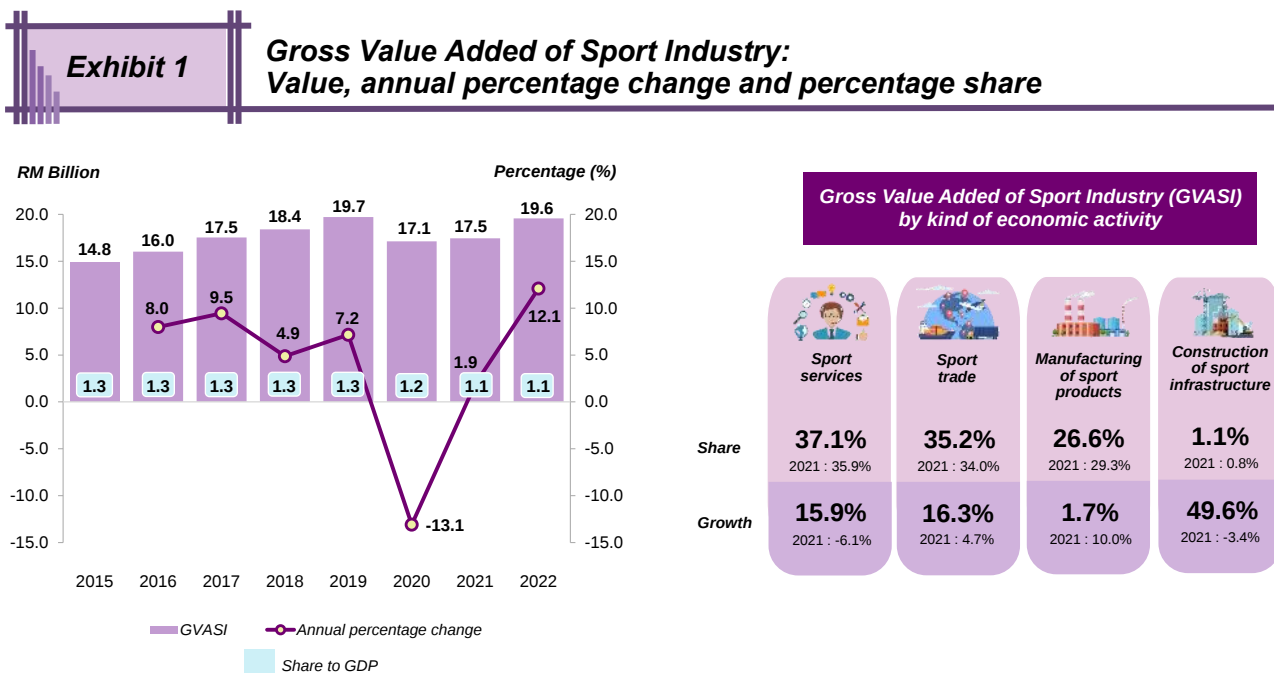
INTRODUCTION

Preliminary Report of Sport Satellite Account (SSA) 2022 for Malaysia provides information on the Gross Value Added of Sport Industry (GVASI), exports & imports of sport products, income components and employment in the sport industry. These statistics are presented by industries and products related to sport.

PERFORMANCE OF SPORT INDUSTRY

Sport industry generated RM49.5 billion to the economy with a gross value added of RM19.6 billion in 2022 with a growth of 12.1 per cent in as compared to 1.9 per cent in a preceeding year. The growth of sport industry was supported by Sport services and Sport trade which grew at 15.9 per cent and 16.3 per cent respectively.

The GVASI contributed 1.1 per cent to overall Gross Domestic Product (GDP) in 2022. The sport industry was mainly contributed by Sport services which accounted for 37.1 per cent with a value of RM7.3 billion in 2022. This was followed by Sport trade at RM6.9 billion (35.2%), Manufacturing of sport products at RM5.2 billion (26.6%) and Construction of sport infrastructure at RM0.2 billion (1.1%) as shown in **Exhibit 1**.



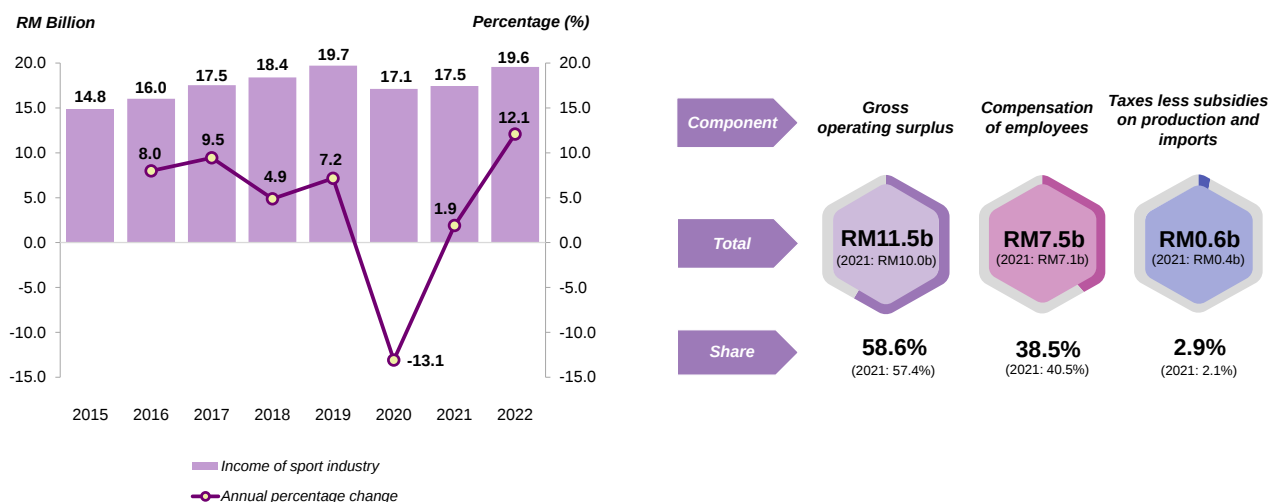
EXPORTS AND IMPORTS OF SPORT PRODUCTS

Exports of sport products amounted to RM11.5 billion (2021: RM9.7 billion) which contributed 0.8 per cent of Malaysia's exports in 2022. The largest share of sport product was mainly from goods with a share of 91.9 per cent. The remaining share was exports of sport in services which recorded 8.1 per cent in 2022.

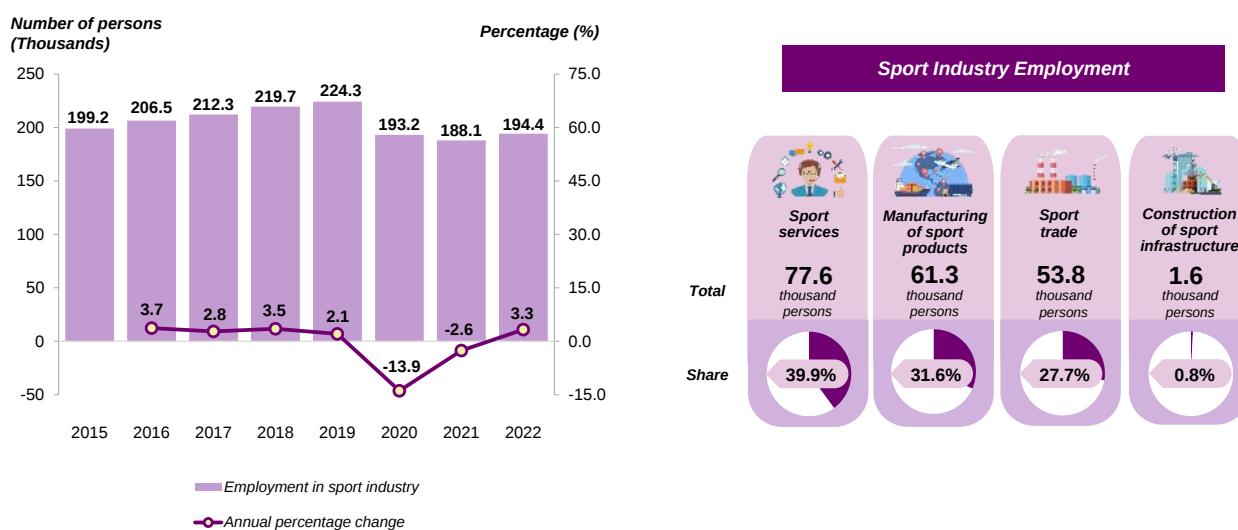
Imports of sport products accounted to RM6.1 billion (2021: RM5.2 billion) dominated by goods with a share of 94.4 per cent followed by sport services, 5.6 per cent. Imports of sport products constituted 0.5 per cent of total imports in 2022 (**Exhibit 2**).

Thus, net exports of sport products recorded a surplus of RM5.4 billion in 2022 (2021: 4.5 billion).

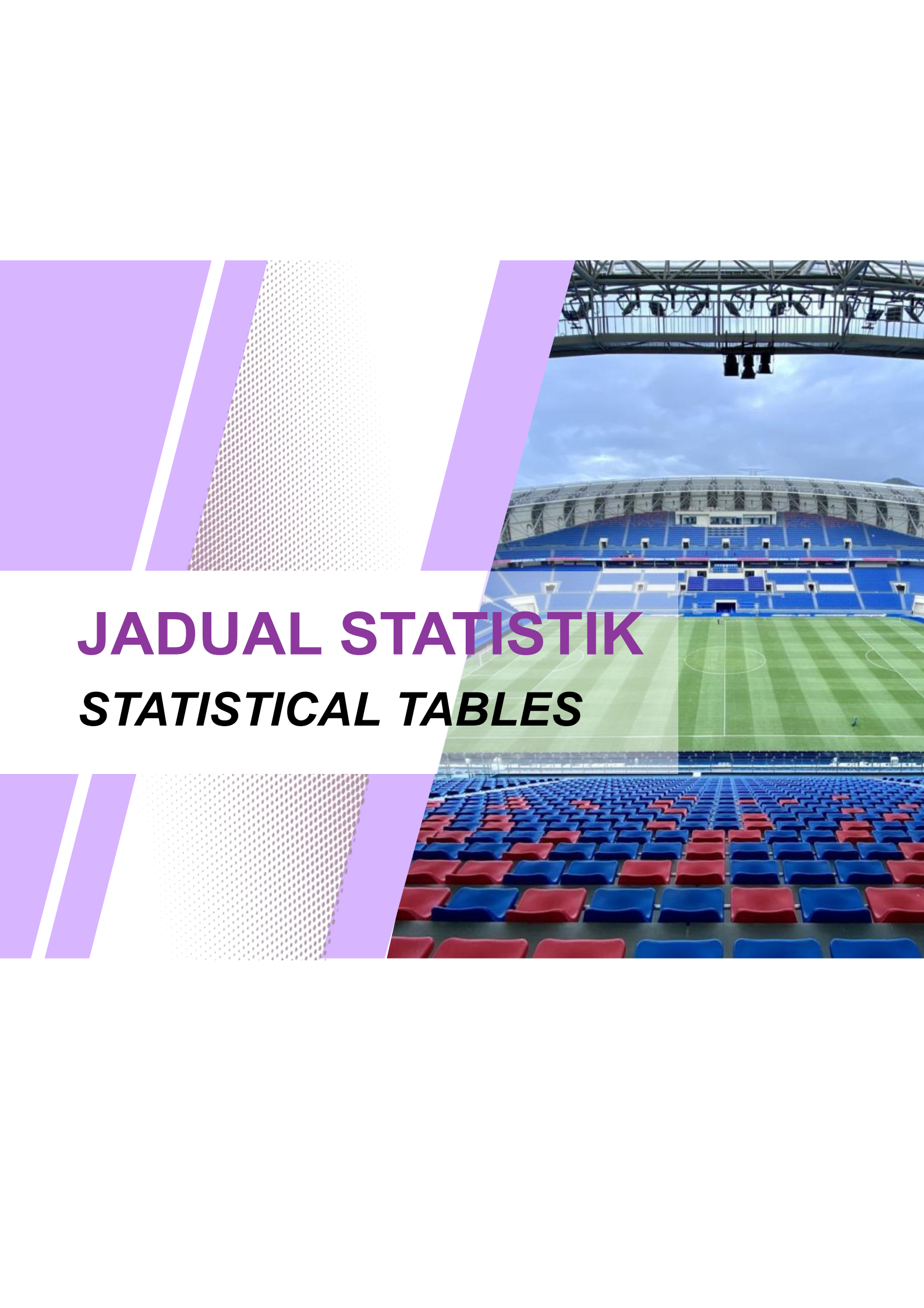
Exhibit 2				Exports and Imports of Sport Products: Value, annual percentage change and percentage share			

Exhibit 3**Income Components of Sport Industry:
Value, annual percentage change and percentage share****EMPLOYMENT IN THE SPORT INDUSTRY**

Employment in the sport industry consist of 194.4 thousand persons in 2022 with the share of 1.3 per cent to the total employment in Malaysia. The largest contributor of employment in this industry was Sport services which was 39.9 per cent, followed by Manufacturing of sport products (31.6%), Sport trade (27.7%) and Construction of sport infrastructure (0.8%) as in **Exhibit 4**.

Exhibit 4**Employment in the Sport Industry:
Value, annual percentage change and percentage share**

Muka surat ini sengaja dibiarkan kosong.
This page is deliberately left blank.

The background of the slide is a photograph of a large, empty football stadium. The seating is arranged in tiers, with blue seats in the upper sections and red seats in the lower sections. The pitch is green with white markings. The stadium's roof structure is visible at the top. Overlaid on the left side of the image are several purple geometric shapes: a large solid purple rectangle, a white rectangle with a purple dot pattern, and a solid purple triangle. The text is centered over the white patterned area.

JADUAL STATISTIK

STATISTICAL TABLES

Muka surat ini sengaja dibiarkan kosong.
This page is deliberately left blank.

Jadual 1: Nilai Ditambah Kasar Industri Sukan
Table 1: Gross Value Added of Sport Industry

Jenis aktiviti ekonomi/ Kind of economic activity	2015	2016	2017	2018	2019	2020	2021 ^e	2022 ^p
RM Juta/ RM Million								
1. Perkhidmatan sukan Sport services	6,315	6,829	7,583	8,189	8,720	6,666	6,262	7,257
2. Pembuatan produk sukan Manufacturing of sport products	3,982	4,296	4,690	4,758	5,007	4,655	5,121	5,206
3. Pembinaan infrastruktur sukan Construction of sport infrastructure	87	206	338	151	111	152	147	220
4. Perdagangan sukan Sport trade	4,458	4,696	4,932	5,298	5,876	5,662	5,927	6,892
Nilai Ditambah Kasar Industri Sukan Gross Value Added of Sport Industry	14,842	16,027	17,542	18,396	19,714	17,136	17,457	19,576
Keluaran Dalam Negeri Kasar Gross Domestic Product	1,176,942	1,249,698	1,372,310	1,447,760	1,512,738	1,418,491	1,548,898	1,791,358
Perubahan peratusan tahunan Nilai Ditambah Kasar Industri Sukan (%) Annual percentage change Gross Value Added of Sport Industry (%)		8.0	9.5	4.9	7.2	-13.1	1.9	12.1
Peratus sumbangan Nilai Ditambah Kasar Industri Sukan/ Percentage share of Gross Value Added of Sport Industry (%)								
1. Perkhidmatan sukan Sport services	42.6	42.6	43.2	44.5	44.2	38.9	35.9	37.1
2. Pembuatan produk sukan Manufacturing of sport products	26.8	26.8	26.7	25.9	25.4	27.2	29.3	26.6
3. Pembinaan infrastruktur sukan Construction of sport infrastructure	0.6	1.3	1.9	0.8	0.6	0.9	0.8	1.1
4. Perdagangan sukan Sport trade	30.0	29.3	28.1	28.8	29.8	33.0	34.0	35.2
Nilai Ditambah Kasar Industri Sukan Gross Value Added of Sport Industry	100.0	100.0	100.0	100.0	100.0	100.0	100.0	100.0
Peratus sumbangan kepada KDNKI/ Percentage share to GDP (%)								
Nilai Ditambah Kasar Industri Sukan Gross Value Added of Sport Industry	1.3	1.3	1.3	1.3	1.3	1.2	1.1	1.1

Produk sukan/ Sport products	2015	2016	2017	2018	2019	2020	2021	2022 ^p
RM Juta/ RM Million								
1. Barangan sukan Sport goods	7,254	5,577	6,293	6,070	6,515	7,389	8,986	10,604
2. Perkhidmatan sukan Sport services	252	354	407	548	549	582	667	940
Jumlah eksport produk sukan Total exports of sport products	7,506	5,931	6,699	6,618	7,063	7,970	9,653	11,545
Jumlah eksport Total exports	817,370	834,491	960,778	992,511	987,481	873,477	1,093,895	1,378,452
Perubahan peratusan tahunan jumlah eksport produk sukan (%) Annual percentage change total exports of sport products (%)		-21.0	12.9	-1.2	6.7	12.8	21.1	19.6
Peratus sumbangan jumlah eksport produk sukan/ Percentage share total exports of sport products (%)								
1. Barangan sukan Sport goods	96.6	94.0	93.9	91.7	92.2	92.7	93.1	91.9
2. Perkhidmatan sukan Sport services	3.4	6.0	6.1	8.3	7.8	7.3	6.9	8.1
Jumlah eksport produk sukan Total exports of sport products	100.0	100.0	100.0	100.0	100.0	100.0	100.0	100.0
Peratus sumbangan jumlah eksport/ Percentage share of total exports (%)								
Jumlah eksport produk sukan Total exports of sport products	0.9	0.7	0.7	0.7	0.7	0.9	0.9	0.8

Jadual 3 **Import produk sukan**
Table 3 **Imports of sport products**

Produk sukan/ Sport products	2015	2016	2017	2018	2019	2020	2021	2022 ^p
RM Juta/ RM Million								
1. Barangan sukan Sport goods	3,114	3,638	4,168	4,371	4,485	3,930	4,903	5,788
2. Perkhidmatan sukan Sport services	202	229	447	165	158	149	266	343
Jumlah import produk sukan Total imports of sport products	3,316	3,867	4,615	4,536	4,643	4,079	5,168	6,131
Jumlah import Total imports	728,778	751,363	866,524	895,405	873,618	783,152	981,922	1,248,820
Perubahan peratusan tahunan jumlah import produk sukan (%) Annual percentage change total import of sport products (%)		16.6	19.3	-1.7	2.4	-12.1	26.7	18.6
Peratus sumbangan jumlah import produk sukan/ Percentage share total import of sport products (%)								
1. Barangan sukan Sport goods	93.9	94.1	90.3	96.4	96.6	96.4	94.9	94.4
2. Perkhidmatan sukan Sport services	6.1	5.9	9.7	3.6	3.4	3.6	5.1	5.6
Jumlah import produk sukan Total imports of sport products	100.0	100.0	100.0	100.0	100.0	100.0	100.0	100.0
Peratus sumbangan jumlah import/ Percentage share of total imports (%)								
Jumlah import produk sukan Total imports of sport products	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5

Jadual  **Komponen pendapatan industri sukan**
Table *Income components of sport industry*

Komponen/ Components	2015	2016	2017	2018	2019	2020	2021 ^e	2022 ^p
RM Juta/ RM Million								
Pampasan pekerja <i>Compensation of employees</i>	6,136	6,515	7,319	7,608	8,079	7,370	7,067	7,545
Lebihan kendalian kasar <i>Gross operating surplus</i>	7,589	8,394	9,190	9,814	10,200	9,817	10,033	11,471
Cukai tolak subsidi ke atas pengeluaran dan import <i>Taxes less subsidies on production and imports</i>	1,123	1,122	1,039	980	1,448	-40	369	574
Jumlah <i>Total</i>	14,847	16,032	17,548	18,402	19,728	17,146	17,468	19,590
Perubahan peratusan tahunan (%) <i>Annual percentage change (%)</i>		8.0	9.5	4.9	7.2	-13.1	1.9	12.1
Peratus sumbangan/ Percentage share (%)								
Pampasan pekerja <i>Compensation of employees</i>	41.3	40.6	41.7	41.3	41.0	43.0	40.5	38.5
Lebihan kendalian kasar <i>Gross operating surplus</i>	51.1	52.4	52.4	53.3	51.7	57.3	57.4	58.6
Cukai tolak subsidi ke atas pengeluaran dan import <i>Taxes less subsidies on production and imports</i>	7.6	7.0	5.9	5.3	7.3	-0.2	2.1	2.9
Jumlah <i>Total</i>	100.0	100.0	100.0	100.0	100.0	100.0	100.0	100.0

Jadual **5:** **Guna tenaga dalam industri sukan**
Table **Employment in the sport industry**

Jenis aktiviti ekonomi/ Kind of economic activity	2015	2016	2017	2018	2019	2020	2021	2022
Bilangan orang/ Number of persons ('000)								
1. Perkhidmatan sukan <i>Sport services</i>	87.4	93.1	100.1	101.1	101.3	82.8	75.9	77.6
2. Pembuatan produk sukan <i>Manufacturing of sport products</i>	68.3	68.7	66.4	67.6	71.2	57.6	58.8	61.3
3. Pembinaan infrastruktur sukan <i>Construction of sport infrastructure</i>	2.1	2.0	1.8	1.8	1.8	1.7	1.6	1.6
4. Perdagangan sukan <i>Sport trade</i>	41.4	42.8	44.1	49.2	50.1	51.1	51.8	53.8
Jumlah guna tenaga dalam industri sukan <i>Total employment in the sport industry</i>	199.2	206.5	212.3	219.7	224.3	193.2	188.1	194.4
Jumlah guna tenaga <i>Total employment</i>	14,068	14,164	14,477	14,776	15,073	14,957	15,064	15,392
Perubahan peratusan tahunan jumlah guna tenaga dalam industri sukan (%) <i>Annual percentage change total employment in the sport industry (%)</i>		3.7	2.8	3.5	2.1	-13.9	-2.6	3.3
Peratus sumbangan jumlah guna tenaga dalam industri sukan/ Percentage share of total employment in the sport industry (%)								
1. Perkhidmatan sukan <i>Sport services</i>	43.9	45.1	47.1	46.0	45.2	42.9	40.4	39.9
2. Pembuatan produk sukan <i>Manufacturing of sport products</i>	34.3	33.3	31.3	30.8	31.7	29.8	31.2	31.5
3. Pembinaan infrastruktur sukan <i>Construction of sport infrastructure</i>	1.1	0.9	0.8	0.8	0.8	0.9	0.9	0.8
4. Perdagangan sukan <i>Sport trade</i>	20.8	20.7	20.8	22.4	22.3	26.5	27.5	27.7
Jumlah guna tenaga dalam industri sukan <i>Total employment in the sport industry</i>	100.0	100.0	100.0	100.0	100.0	100.0	100.0	100.0
Peratus sumbangan jumlah guna tenaga/ Percentage share of total employment (%)								
Jumlah guna tenaga dalam industri sukan <i>Total employment in the sport industry</i>	1.4	1.5	1.5	1.5	1.5	1.3	1.2	1.3

Muka surat ini sengaja dibiarkan kosong.
This page is deliberately left blank.



NOTA TEKNIKAL

TECHNICAL NOTES

Muka surat ini sengaja dibiarkan kosong.
This page is deliberately left blank.

NOTA TEKNIKAL

A. PENGENALAN

Laporan Awalan Akaun Satelit Sukan (SSA) 2022 adalah berdasarkan *System of National Accounts (SNA) 2008, A Manual for the Construction of a Sport Satellite Account (SSA), United Kingdom Sport Satellite Account, 2016 (Provisional) - Sport Industry Research Centre United Kingdom, Methodological Manual for a Sport Satellite Account (SSA) - Netherlands, The German Sport Satellite Accounts (SSA)* dan *Study on National Sport Satellite Accounts (SSAs) in the European Union*. Konsep dan definisi yang digunakan telah disesuaikan mengikut keperluan Malaysia.

B. PEMBANGUNAN SSA

Penyusunan SSA dapat dilaksanakan berikutan daripada pematuhan *System of National Accounts* yang kukuh di Malaysia. Terma “akaun satelit” digunakan bagi menggambarkan dengan jelas keadaan akaun yang dibangunkan. Ia merupakan “satelit” kepada set utama Akaun Negara yang mana ia memberikan maklumat tambahan di luar daripada maklumat sedia ada di dalam Akaun Negara.

Maklumat satelit memfokuskan kepada aspek ekonomi tertentu sebagai contoh sumbangan sukan kepada negara. Ia juga membolehkan hubungan yang lebih banyak kepada maklumat tambahan yang spesifik bagi sukan seperti pendapatan, eksport, import dan guna tenaga. Sukan terdiri daripada industri seperti perkhidmatan sukan, pembuatan produk sukan, pembinaan infrastruktur sukan dan perdagangan sukan.

Pembangunan akaun satelit merupakan pengukuran statistik bersistematik yang mana ia merangkumi konsep, definisi dan klasifikasi berdasarkan piawaian antarabangsa bagi membolehkan perbandingan di antara negara dilaksanakan. Pelbagai maklumat diperolehi daripada agensi yang berbeza dikumpulkan di dalam akaun ini untuk memberikan gambaran yang lebih baik dan holistik berkenaan impak industri sukan di Malaysia.

C. KONSEP DAN DEFINISI

1. Definisi industri sukan

Industri sukan merujuk kepada semua perkara yang melibatkan sukan merangkumi produk, perkhidmatan, fasiliti, teknologi, program, acara dan aktiviti yang menyumbang kepada sosio-ekonomi.

2. Industri sukan Perincian industri sukan adalah seperti yang disenaraikan di bahagian kod dan klasifikasi. Kategori utama industri sukan adalah seperti berikut:

- 2.1 Perkhidmatan sukan
- 2.2 Pembuatan produk sukan
- 2.3 Pembinaan infrastruktur sukan
- 2.4 Perdagangan sukan

3. Produk sukan Perincian produk sukan adalah seperti yang disenaraikan di bahagian kod dan klasifikasi. Kategori utama produk sukan adalah seperti berikut:

- 3.1 Perkhidmatan sukan
- 3.2 Barangan sukan

D. AKAUN PENGELUARAN INDUSTRI SUKAN

1. Akaun pengeluaran **Akaun pengeluaran** merekodkan aktiviti pengeluaran barangan dan perkhidmatan berdasarkan SNA. Akaun Pengeluaran menunjukkan output sebagai sumber dan penggunaan perantaraan sebagai penggunaan dan nilai ditambah sebagai item pengimbang.

2. Keluaran Dalam Negeri Kasar **Keluaran Dalam Negeri Kasar (KDNK)** adalah jumlah nilai barangan dan perkhidmatan yang dikeluarkan dalam tempoh tertentu selepas ditolak kos barangan dan perkhidmatan yang digunakan dalam proses pengeluaran. Nilai ini merupakan nilai sebelum ditolak nilai peruntukan bagi modal tetap; iaitu jumlah nilai ditambah pada harga pengeluar bagi pengeluar residen ditambah dengan duti import. KDNK ini juga bersamaan dengan perbelanjaan ke atas KDNK (pada harga pembeli) iaitu jumlah bagi semua komponen perbelanjaan akhir ke atas barangan dan perkhidmatan tolak dengan import barangan dan perkhidmatan. KDNK boleh diukur dengan menggunakan tiga kaedah iaitu Kaedah Pengeluaran, Perbelanjaan dan Pendapatan.

3. Nilai Ditambah **Nilai Ditambah** merupakan 'nilai' yang ditambah oleh pengeluar ke atas bahan mentah barangan dan perkhidmatan yang dibeli semasa proses pengeluaran. Justeru, nilai ditambah adalah output ditolak dengan input penggunaan perantaraan.

4. Nilai Ditambah Kasar Industri Sukan **Nilai Ditambah Kasar Industri Sukan (NDKIS)** ialah jumlah nilai ditambah kasar bagi semua industri sukan, tanpa mengira sama ada semua output disediakan untuk sukan dan juga peringkat proses pengeluaran.

E. AKAUN PENJANAAN PENDAPATAN INDUSTRI SUKAN

- | | |
|--|---|
| 1. Pampasan pekerja | Pampasan pekerja termasuk saraan, wang tunai atau bukan berbentuk wang, yang perlu dibayar oleh sesebuah perusahaan kepada pekerja sebagai balasan bagi kerja-kerja yang dilakukan dalam tempoh perakaunan. |
| 2. Lebihan kendalian kasar | Lebihan kendalian kasar merujuk kepada lebihan kendalian operasi sebelum ditolak penggunaan modal tetap dan pendapatan campuran. |
| 2.1 Lebihan kendalian | Lebihan kendalian adalah mengukur lebihan atau defisit terakru daripada proses pengeluaran sebelum ditolak apa-apa caj faedah implisit atau eksplisit, sewa atau pendapatan harta lain yang dibayar ke atas aset kewangan, tanah atau lain-lain sumber semula jadi yang diperlukan untuk menjalankan pengeluaran. Secara definisi, lebihan kendalian operasi hanya boleh diperolehi oleh industri. |
| 2.2 Pendapatan campuran | Pendapatan campuran meliputi elemen ganjaran yang tidak diketahui bagi kerja yang dijalankan oleh pemilik perusahaan atau ahli isi rumah, serta lebihan kendalian hasil daripada pengeluaran. |
| 2.3 Penggunaan modal tetap | Penggunaan modal tetap didefinisikan sebagai penurunan nilai semasa stok aset tetap yang dimiliki dan digunakan oleh pengeluar dalam tempoh perakaunan disebabkan oleh kerosakan fizikal, keusangan biasa atau kerosakan biasa yang tidak disengajakan. |
| 3. Cukai tolak subsidi ke atas pengeluaran dan import | Cukai tolak subsidi ke atas pengeluaran dan import merupakan cukai ke atas produk dan cukai lain ke atas pengeluaran ditolak subsidi ke atas produk dan subsidi lain ke atas pengeluaran. |
| 3.1 Cukai ke atas produk | Cukai yang dibayar bagi satu unit barangan atau perkhidmatan dan biasanya akan dibayar apabila ia dikeluarkan, dihantar, dijual, dipindah atau sebaliknya dilupuskan oleh pihak pengeluar. Cukai tersebut mungkin merupakan satu amaun yang spesifik bagi setiap unit kuantiti barang atau perkhidmatan, atau ia mungkin dikira <i>ad valorem</i> sebagai peraturan spesifik harga satu unit atau nilai barang atau perkhidmatan yang diniagakan. Contohnya, cukai jualan, cukai eksais, duti import, duti eksport dan lain-lain. |

- 3.2 Cukai lain ke atas pengeluaran Cukai lain ke atas pengeluaran meliputi semua cukai kecuali cukai ke atas produk yang ditanggung oleh perusahaan hasil penglibatan dalam pengeluaran seperti bayaran ke atas tanah, aset tetap atau buruh yang digunakan dalam proses pengeluaran atau untuk aktiviti atau transaksi tertentu. Contoh cukai lain ke atas pengeluaran adalah cukai yang dibayar oleh perusahaan bagi lesen perniagaan, cukai gaji, duti setem dan lain-lain.
- 3.3 Subsidi ke atas produk Subsidi yang dibayar bagi satu unit barang atau perkhidmatan. Subsidi ini mungkin dalam amaun spesifik bagi satu unit kuantiti barang atau perkhidmatan, atau ia mungkin dikira *ad valorem* sebagai peratusan spesifik harga satu unit barang atau perkhidmatan. Subsidi ke atas produk biasanya dibayar apabila barang atau perkhidmatan dikeluarkan, dijual atau diimport, tetapi ia juga dibayar dalam keadaan lain seperti apabila barang dipindah, dipajak, dihantar atau untuk penggunaan sendiri atau pembentukan modal sendiri.
- Subsidi mungkin diberikan untuk mempengaruhi tahap pengeluaran perusahaan residen atau harga di mana output mereka dijual.
- 3.4 Subsidi lain ke atas pengeluaran Subsidi lain ke atas pengeluaran merangkumi subsidi selain daripada subsidi ke atas produk di mana perusahaan residen mungkin menerimanya hasil daripada penglibatan dalam pengeluaran seperti subsidi ke atas gaji atau tenaga kerja. Subsidi mungkin diberikan untuk mempengaruhi saraan bagi unit institusi yang terlibat dalam pengeluaran.

F. RANGKA KERJA SSA

Asas bagi penyusunan SSA di Malaysia adalah rangka kerja jadual penawaran dan penggunaan (SUT). Walau bagaimanapun, ia hanya memfokuskan kepada industri dan produk sukan sahaja. Jadual penawaran mengandungi barangan dan perkhidmatan bagi produk sukan yang dikeluarkan oleh setiap pengeluar. Sementara itu, jadual penggunaan mengandungi penggunaan bagi setiap produk sukan mengikut industri sukan, kerajaan, isi rumah dan eksport.

Penawaran bagi setiap produk (dinilai pada harga pembeli) adalah terdiri daripada:

- Pengeluaran domestik mengikut industri (dinilai pada harga asas);
- Import;
- Pengangkutan, margin perdagangan bagi borong dan runcit; dan
- Cukai tolak subsidi ke atas pengeluaran dan import.

Penggunaan bagi setiap produk (dinilaian pada harga pembeli) adalah terdiri daripada:

- Penggunaan perantaraan mengikut industri (produk yang digunakan mengikut industri tersebut diproses semula bagi menghasilkan produk lain); dan
- Penggunaan akhir mengikut jenis perbelanjaan. Penggunaan akhir adalah merujuk kepada produk yang digunakan oleh isi rumah dan kerajaan, perubahan inventori dan eksport.

Jadual berikut menunjukkan struktur asas bagi SUT.

JADUAL PENAWARAN

Penawaran mengikut produk	Output mengikut industri pada harga asas* (aktiviti ekonomi)				Import	Jumlah penawaran pada harga asas	Margin perdagangan dan pengangkutan	Cukai tolak subsidi ke atas produk	Jumlah penawaran pada harga pembeli**
	Industri A	Industri B	Industri ...	Jumlah industri (1)	(2)	(3) = (1) + (2)	(4)	(5)	(6) = (3) + (4) + (5)
Produk sukan A	Output mengikut produk dan industri				Import mengikut produk	Penawaran mengikut produk			
Produk sukan B									
Produk sukan C									
Produk sukan ...									
Jumlah penawaran (produk sukan)	Jumlah output mengikut industri				Jumlah import	Jumlah penawaran mengikut produk			

JADUAL PENGGUNAAN

Penggunaan mengikut produk	Penggunaan perantaraan mengikut industri (aktiviti ekonomi)				Perbelanjaan penggunaan akhir	Pembentukan modal kasar	Eksport	Jumlah penggunaan pada harga pembeli**
	Industri A	Industri B	Industri ...	Jumlah penggunaan perantaraan (1)	(2)	(3)	(4)	(5) = (1) + (2) + (3) + (4)
Produk sukan A	Penggunaan perantaraan mengikut produk dan industri				Penggunaan akhir mengikut produk dan jenis perbelanjaan***			
Produk sukan B								
Produk sukan C								
Produk sukan ...								
Jumlah penggunaan (produk sukan)	Jumlah penggunaan perantaraan mengikut industri				Jumlah penggunaan akhir mengikut produk dan jenis perbelanjaan***			
Pampasan pekerja	Nilai ditambah mengikut komponen dan industri							
Lebihan kendalian kasar								
Cukai tolak subsidi ke atas pengeluaran dan import								
Output industri pada harga asas*								

Nota:

* Harga asas adalah harga yang diterima oleh pengeluar bagi setiap unit barangan dan perkhidmatan yang dikeluarkan sebagai output, tidak termasuk sebarang cukai yang perlu dibayar, termasuk subsidi yang diterima ke atas setiap produk hasil daripada pengeluaran atau penjualan. Ia juga tidak termasuk sebarang bayaran penghantaran yang dicaj secara berasingan oleh pengeluar.

** Harga pembeli adalah harga yang dibayar oleh pembeli di mana barangan dan perkhidmatan tersebut dihantar pada masa dan tempat yang ditentukan oleh pembeli. Ia termasuk sebarang caj pengangkutan yang dibayar secara berasingan oleh pembeli.

*** Jenis perbelanjaan adalah merujuk kepada perbelanjaan penggunaan akhir, pembentukan modal kasar dan eksport.

Jadual penggunaan terperinci mengandungi input utama yang dikeluarkan bagi setiap industri iaitu pampasan pekerja, lebih kendalian kasar dan lain-lain cukai tolak subsidi bagi setiap produk dan pengeluaran mengikut industri.

SUT digunakan untuk mengumpul dan mengintegrasikan semua data yang diperlukan bagi menghasilkan anggaran ekonomi berkaitan sukan secara agregat. Output terdiri daripada barangan dan perkhidmatan yang dihasilkan oleh sesebuah pertubuhan yang boleh digunakan di luar daripada pertubuhan. Nilai bagi output sukan merupakan nilai pasaran bagi barangan dan perkhidmatan sukan. Nilai ditambah dikira bagi industri sukan dan industri lain yang mengeluarkan produk sukan.

G. SUMBER DATA

Sumber data dalam penyusunan Akaun Satelit Sukan adalah seperti berikut:

INDUSTRI / DATA	SUMBER DATA
Perkhidmatan sukan Pembuatan produk sukan Pembinaan infrastruktur sukan Perdagangan sukan	• KDNK • Banci Ekonomi • Survei Tahunan • SUT
Eksport dan import bagi barang dan perkhidmatan sukan	• Perangkaan Perdagangan Luar Negeri • Statistik Perdagangan Perkhidmatan Antarabangsa
Cukai dan subsidi	• KDNK Kaedah Pendapatan
Perbelanjaan penggunaan akhir kerajaan	• Akaun Kewangan Kerajaan Persekutuan, Kerajaan Negeri, Pihak Berkuasa Tempatan dan Badan Berkanun
Perbelanjaan penggunaan akhir swasta	• KDNK
Pembentukan modal kasar	• KDNK • Pembentukan Modal Tetap Kasar
Pampasan pekerja	• KDNK Kaedah Pendapatan
Lebih kendalian kasar	• KDNK Kaedah Pendapatan
Guna tenaga	• Survei Tenaga Buruh Tahunan • Survei Ekonomi Tahunan • Survei Perkhidmatan Suku Tahunan • Survei Pembuatan Bulanan • Survei Perdagangan Borong & Runcit Bulanan

H. JADUAL UTAMA SSA

SSA mempunyai lima (5) jadual dan penerangan adalah seperti berikut:

Jadual 1

Nilai Ditambah Kasar Industri Sukan

Jadual 1 terdiri daripada Nilai Ditambah Kasar Industri Sukan pada harga semasa. Pengukuran Nilai Ditambah Kasar Industri Sukan adalah secara keseluruhan tanpa mengambil kira sama ada output dikeluarkan untuk menghasilkan produk sukan atau sebaliknya. Statistik yang disusun adalah berdasarkan kepada KDNK tahunan yang telah diterbitkan.

Jadual 2 dan 3

Eksport dan Import produk sukan

Jadual 2 dan 3 mengandungi statistik eksport dan import bagi produk sukan. Data daripada barangan diperolehi daripada perisytiharan kastam (Perangkaan Perdagangan Antarabangsa) di mana penyusunan adalah berdasarkan kod *Harmonized Commodity Description and Coding Systems (HS)*. Manakala, nilai eksport dan import perkhidmatan diperolehi daripada data Perangkaan Imbangan Pembayaran. Penyusunan ini juga telah mengambil kira saranan daripada SNA 2008 serta *Balance of Payments and International Investment Position Manual Sixth Edition (BPM6)* khususnya dalam pelaksanaan *Goods for Processing from Abroad (GFP)* dan *Manufacturing Services (MS)*.

Eksport bersih adalah salah satu pemboleh ubah penting yang digunakan untuk pengiraan KDNK di mana-mana negara. Apabila eksport bersih positif, maka itu menunjukkan lebih perdagangan dan ketika negatif, maka itu mewakili defisit perdagangan di mana-mana negara.

Eksport Bersih = Nilai Eksport - Nilai Import

Jadual 4

Komponen pendapatan industri sukan

Jadual 4 mengandungi statistik komponen pendapatan industri sukan yang terdiri daripada pampasan pekerja, lebih kendalian kasar dan cukai tolak subsidi ke atas pengeluaran dan import. Data ini dijana berdasarkan SUT 2015 mengikut industri yang mengeluarkan produk sukan. Bagi tahun-tahun seterusnya, data adalah berdasarkan KDNK kaedah pendapatan tahunan.

Jadual 5

Guna tenaga dalam industri sukan

Jadual 5 merupakan statistik guna tenaga dalam industri sukan. Statistik disusun berdasarkan Survei Tenaga Buruh Tahunan, Survei Ekonomi Tahunan, Survei Perkhidmatan Suku Tahunan, Survei Pembuatan Bulanan dan Survei Perdagangan Borong & Runcit Bulanan yang dijalankan oleh Jabatan Perangkaan Malaysia.

I. SEMAKAN PENERBITAN DAN DATA

Penerbitan ini mempersembahkan Akaun Satelit Sukan bagi tahun 2015 hingga 2022. Siri ini akan dikemaskini berdasarkan data terkini yang diperoleh.

J. SIMBOL

e	: anggaran
p	: permulaan
-	: negatif
%	: peratus

TECHNICAL NOTES

A. OVERVIEW

Preliminary Report of Sport Satellite Account (SSA) 2022 is based on System of National Accounts (SNA) 2008, A Manual for the Construction of a Sport Satellite Account (SSA), United Kingdom Sport Satellite Account, 2016 (Provisional) - Sport Industry Research Centre United Kingdom, Methodological Manual for a Sport Satellite Account (SSA) - Netherlands, The German Sport Satellite Accounts (SSA) and Study on National Sport Satellite Accounts (SSAs) in the European Union. The concepts and definitions are adapted to Malaysia's requirement.

B. ESTABLISHMENT OF SSA

The compilation of SSA is made possible due to the well established of SNA in Malaysia. The term "satellite account" is adopted to reflect the nature of the account developed. It is a "satellite" to the core set of National Accounts that presents additional information which is beyond the available information provided in the National Accounts.

This satellite information focuses on a particular aspect of the economy for example contribution of sport to the nation. It also permits further linkages to additional information specific to sport such as income, exports, imports and employment. Sport consists of industries such as sport services, manufacturing of sport products, construction of sport infrastructures and sport trade.

The development of satellite account is a systematic statistical measurement that applies concepts, definitions and classification which are based on international standard to enable comparison among countries. Various information available in different agencies is compiled to provide holistic and better picture of the impact of sport industry in Malaysia.

C. CONCEPTS AND DEFINITIONS

1. Definition of sport industry

The sport industry refers to all things that involve sport including products, services, facilities, technologies, programs, events and activities that contribute to the socio-economic development.

2. Sport industry *The detail of sport industry are listed in the code and classification section. The main categories of sport industry are as follows:*

- 2.1 Sport services*
- 2.2 Manufacturing of sport products*
- 2.3 Construction of sport infrastructure*
- 2.4 Sport trade*

3. Sport products *The detail of sport products are listed in the code and classification section. The main categories of sport products are as follows:*

- 3.1 Sport services*
- 3.2 Sport goods*

D. PRODUCTION ACCOUNTS OF SPORT INDUSTRY

1. Production account *The **production account** records the activity of producing goods and services as defined within the System of National Accounts. The production account shows output as resources and intermediate consumption as usage and the balancing item is value added.*

2. Gross Domestic Product ***Gross Domestic Product (GDP)** is the total value of all goods and services produced in a certain period after deducting the cost of goods and services used up in the process of production. This value is before deducting the allowances for consumption of fixed capital i.e. the sum of value added of resident producers in producers' prices plus import duties. GDP is equivalent to expenditure on the GDP (in purchasers' prices) i.e. the sum of all components of final expenditure on goods and services less imports of goods and services. GDP can be measured by using three approaches namely Production, Expenditure and Income Approach.*

3. Value Added ***Value Added** is the value that a producer adds to the raw material of goods and services it purchases in the process of production. Thus, value added is the value of output less the value of intermediate consumption.*

4. Gross Value Added of Sport Industry ***Gross Value Added of Sport Industry (GVASI)** is the total Gross Value Added of all sport industry, regardless of whether all their output is provided for sport and of degree of specialization of their production process.*

E. GENERATION INCOME ACCOUNTS OF SPORT INDUSTRY

- 1. Compensation of employees** **Compensation of employees** includes remuneration, in cash or in kind, payable by an enterprise to an employee in return for work done during the accounting period.
- 2. Gross operating surplus** **Gross operating surplus** refers the operating surplus before deducting the consumption of fixed capital and mixed income.
- 2.1. Operating surplus Operating surplus refers to measures the surplus or deficit accruing from processes of production before deducting any explicit or implicit interest charges, rent or other property income payable on the financial assets, land or other natural resources required to carry on the production. By definition, operating surplus can only be earned by industries.
- 2.2. Mixed income Mixed income includes an unknown element of remuneration for work done by the owner of the enterprise, or other members of the household, as well as operating surplus accruing from the production.
- 2.3. Consumption of fixed capital Consumption of fixed capital is defined as the decline in the current value of the stock of fixed assets owned and used by a producer during the course of the accounting period as a result of physical deterioration, normal obsolescence or nominal accidental damage.
- 3. Taxes less subsidies on production and imports** **Taxes less subsidies on production and imports** consists of taxes on products and other taxes on production less subsidies on product and other subsidies on production.
- 3.1. Taxes on products Taxes that are payable per unit of some goods or services and usually become payable when they are produced, delivered, sold, transferred or otherwise disposed by their producer. The tax may be a specific amount of money per unit of quantity of a good or service, or it may be calculated ad valorem as a specified percentage of the price per unit or value of the goods or services transacted. For example, sales taxes, excise taxes, import duties, export duties, etc.

- 3.2. *Other taxes on production* *Other taxes on production consists of all taxes except taxes on products that enterprises incur as a result of engaging in production such as taxes payable on land, fixed assets or labour employed in the production process or certain activities or transactions. Examples of other taxes on production are taxes payable by enterprises for business licenses, payroll taxes, stamp duties, etc.*
- 3.3. *Subsidies on products* *A subsidy payable per unit of a good or service. The subsidy may be a specific amount of money per unit of quantity of a good or service, or it may be calculated ad valorem as a specified percentage of the price per unit of the goods or services. A subsidy on products usually becomes payable when the good or service is produced, sold or imported, but it may be also payable in other circumstances such as when a good is transferred, leased, delivered or used for own consumption or own capital formation.*
- The subsidy may be designed to influence resident enterprises' levels of production or the prices at which their outputs are sold.*
- 3.4. *Other subsidies on production* *Other subsidies on production consists of subsidies except subsidies on products that resident enterprises may receive as a consequence of engaging in production such as subsidies on payroll or workforce. The subsidy may be designed to influence the remuneration of the institutional units engaged in production.*

F. FRAMEWORK OF SSA *The basis of SSA compilation in Malaysia is the framework of supply and use tables (SUT). However, it only focuses on sport industries and products. The supply table indicates the goods and services of sport products that are supplied by each producer. Meanwhile, use table tracks the usage of those sport products by industries, government, households and exports.*

Supply of each product (valued at purchasers' prices) consists of:

- *Domestic production by industry (valued at basic prices);*
- *Imports;*
- *Transport, retail and wholesale trade margins; and*
- *Taxes less subsidies on production and imports.*

Use of each product (valued at purchasers' prices) consists of:

- Intermediate use by industries (products that are consumed by industries in the process of producing other products); and
- Final use by type of expenditure. Final use includes consumption households and government, products that have been capitalised, changes in inventories and exports.

The following table illustrates the basic structure of SUT.

SUPPLY TABLE

Supply of product	Output of industries at basic prices* (economic activities)				Imports	Total supply at basic prices	Trade and transport margins	Taxes less subsidies on products	Total supply at purchasers' prices**
	Industry A	Industry B	industry ...	Total Industry (1)	(2)	(3) = (1) + (2)	(4)	(5)	(6) = (3) + (4) + (5)
Sport product A	Output by product and by industry				Imports by product	Supply by product			
Sport product B									
Sport product C									
Sport product ...									
Total Supply (Sport product)	Total output by industry				Total imports	Total supply by product			

USE TABLE

Use of product	Intermediate use by industry (economic activities)				Final consumption expenditure	Gross capital formation	Exports	Total use at purchasers' prices**
	Industry A	Industry B	Industry ...	Total intermediate use (1)	(2)	(3)	(4)	(5) = (1) + (2) + (3) + (4)
Sport product A	Intermediate consumption by product and by industry				Final use by product and by type of expenditure***			
Sport product B								
Sport product C								
Sport product ...								
Total use (Sport product)	Total intermediate consumption by industry				Total final use by product and by type of expenditure***			
Compensation of employees	Value added by component and by industry							
Gross operating surplus								
Taxes less subsidies on production and imports								
Industry output at basic prices*								

Note :

* Basic prices is the price received by the producer for a unit of good and service produced as output, excluding any tax payable or including any subsidy receivable on the product as a subsequent of its sales or use. It also excludes any delivery charges invoiced separately by the producer.

** Purchasers' prices is the price paid by the purchaser to take delivery of a good and service at the time and place required by the purchaser. It includes any transport charges paid separately by the purchaser.

*** Type of expenditure refers to the final consumption expenditure, gross capital formation and exports.

A comprehensive use table includes primary inputs of production namely compensation of employees, gross operating surplus and other taxes less subsidies on products and production for each industry.

The SUT are used to assemble and integrate all data required to produce estimates of economic aggregates related to sport. Output consists of those goods and services produced within an establishment which become available for use outside that establishment. The value of sport output is the market value of sport goods and services. Value added will be computed for sport industry and other industries which produce sport products.

G. DATA SOURCES *The data sources in compiling Sport Satellite Account are as follows:*

INDUSTRY / DATA	DATA SOURCES
Sport services Manufacturing of sport products Construction of sport infrastructure Sport trade	• GDP • Economic Census • Annual Survey • SUT
Exports and imports of sport products and services	• External Trade Statistics • Statistics of International Trade in Services
Taxes and subsidies	• GDP Income Approach
Government final consumption expenditure	• Financial Accounts of Federal Government, State Government, Local Authorities and Statutory Bodies
Private final consumption expenditure	• GDP • Household Expenditure Survey
Gross capital formation	• GDP • Gross Fixed Capital Formation
Compensation of employees	• GDP Income Approach
Gross operating surplus	• GDP Income Approach
Employment	• Annual Labour Force Survey • Annual Economic Survey • Quarterly Survey of Services • Monthly Manufacturing Survey • Monthly Survey Of Wholesale & Retail Trade

H. MAIN TABLES OF SSA SSA comprises of five (5) tables and the explanation are as follows:

Table 1 **Gross Value Added of Sport Industry**

Table 1 consists of the Gross Value Added of Sport Industry at current prices. The measurement of Gross Value Added of Sport Industry is as a whole without taking into account whether the output provided to produce for sport or non sport products. Statistics is obtained from published Annual GDP.

Table 2 and 3 **Exports and Imports of sport products**

Table 2 and 3 consists the exports and imports statistics for sport products. Data from goods extracted from customs declarations (International Trade Statistics) where the compilation is based on Harmonized Commodity Description and Coding Systems (HS) code. Meanwhile, the value of exports and imports services is derived from the balance of payment statistics. The arrangement also took into account the recommendations by the SNA 2008 and Balance of Payments and International Investment Position Manual Sixth Edition (BPM6), particularly in implementation on treatment of Goods for Processing from Abroad (GFP) and Manufacturing Services (MS).

Net exports are one of the important variables used to calculate the GDP of any country. When net exports are positive, it shows a trade surplus and when it is negative, it represents a trade deficit in any country.

$$\text{Net Exports} = \text{Exports} - \text{Imports}$$

Table 4 **Income components of sport industry**

Table 4 consists of income components of sport industry in of compensation of employees, gross operating surplus and taxes less subsidies on production and imports. This data is computed based on SUT 2015 according to the industry that produces sport products. For subsequent years, data is based on the Annual GDP Income Approach.

Table 5 **Employment in the sport industry**

Table 5 is statistics of employment in the sport industry. The statistics is a compilation of employment obtained from the Annual Labor Force Survey, Annual Economic Survey, Quarterly Survey of Services, Monthly Manufacturing Survey and Monthly Survey of Wholesale & Retail Trade are obtained by the Department of Statistics Malaysia.

**I. PUBLICATION
AND DATA
REVISION**

This publication presents Sport Satellite Account for the year 2015 to 2022. The series will be updated whenever any latest data available.

J. SYMBOLS

e	:	<i>estimate</i>
p	:	<i>preliminary</i>
-	:	<i>negative</i>
%	:	<i>per cent</i>



KOD DAN KLASIFIKASI

CODE AND CLASSIFICATION

Muka surat ini sengaja dibiarkan kosong.
This page is deliberately left blank.

KOD DAN KLASIFIKASI

Kod dan klasifikasi industri sukan adalah berdasarkan Piawaian Klasifikasi Industri Malaysia (MSIC) 2008 Ver.1.0 yang diselaraskan dengan *International Standard Industrial Classification of All Economic Activities (ISIC) Rev. 4*. Kod dan klasifikasi bagi produk sukan adalah berdasarkan Klasifikasi Produk Mengikut Aktiviti Malaysia (MCPA) 2009 yang diselaraskan dengan *Central Products Classification (CPC) Ver. 2*.

Industri sukan terdiri daripada 67 MSIC dan 83 MCPA dan akan dikemaskini mengikut keperluan. Senarai kod dan klasifikasi industri dan produk sukan adalah seperti berikut:

A. Kod dan Klasifikasi Industri Sukan

Keterangan		ISIC Rev. 4	MSIC 2008
1. Perkhidmatan sukan			
1.1	Aktiviti sukan, hiburan dan rekreasi	9311, 9312, 9319, 9321, 9329, 5520	93111, 93112, 93113, 93114, 93115, 93116, 93117, 93118, 93119, 93120, 93191, 93192, 93193, 93199, 93210, 93291, 93292, 93293, 93294, 93295, 93297, 93299, 55200
1.2	Penerbitan perisian, aktiviti pemrograman dan penyiaran televisyen, dan aktiviti perkhidmatan maklumat lain	5820, 6020, 6391	58201, 58202, 60200, 63910
1.3	Aktiviti perkhidmatan sukan lain	5011, 7721, 7710, 7990, 8129, 8130, 8411, 8412, 8541, 9529, 9609	50113, 77211, 77212, 77213, 77219, 77102, 79900, 81292, 81300, 84112, 84124, 85411, 85412, 85419, 95291, 95295, 96091
2. Pembuatan produk sukan			
2.1	Pembuatan minuman	1104	11041
2.2	Pembuatan pakaian dan kasut	1410, 1520	14101, 14102, 15201, 15202
2.3	Aktiviti pembuatan lain	2520, 3012, 3092, 3230, 3240	25200, 30120, 30920, 32300, 32400
3. Pembinaan infrastruktur sukan			
3.1	Pembinaan projek kejuruteraan awam lain dan pertukangan khas lain	4290, 4390	42905, 43905
4. Perdagangan sukan			
4.1	Jualan borong dan runcit barangan sukan	4641, 4643, 4741, 4763, 4764	46413, 46416, 46431, 46434, 47412, 47631, 47632, 47633, 47634, 47635, 47640

B. Kod dan Klasifikasi Produk Sukan

Produk sukan		CPC Ver. 2	MCPA 2009 (5 Digit)
1. Perkhidmatan sukan			
	Aktiviti sukan dan rekreasi	96520, 96512, 96511, 96620, 96990, 96590, 96610, 96910, 96930,	93111, 93112, 93113, 93114, 93115, 93116, 93117, 93118, 93119, 93120, 93191, 93199, 93291, 93192, 93193, 93210, 93292, 93293, 93294, 93295, 93297, 93299,
	Sewaan bot dan tapak perkhemahan rekreasi	66021, 63120, 63112, 63130,	50113, 55200, 55109
	Penerbitan perisian, pemrograman dan penyiaran televisyen	47829, 84622, 32300, 83611	60200, 58130, 73100,
	Aktiviti penyewaan, pemajakan, agensi pengembaraan, khidmat penempahan, pembersihan dan penyelenggaraan kolam renang	73240, 85539, 85340, 73112, 85970	77211, 77212, 77213, 77219, 79900, 81292, 77102, 81300
	Aktiviti perkhidmatan makanan dan	63399, 63393, 63400	56105, 56290, 56303, 56304
	Lain-lain perkhidmatan sukan	91124, 92912, 87290, 97230, 84410, 93122, 71311, 71322, 64112, 64111, 84420, 82199, 85999	84112, 84124, 85411, 85412, 85419, 95291, 95295, 63910, 86202, 65111, 65121, 49211, 49212, 69100, 82990, 96091
2. Barangan sukan			
	Pembuatan	24490, 27160, 27320, 27310, 28228, 28210, 29210, 29420, 36972, 44730, 48420, 49116, 49410, 49921, 38440, 38590, 87149, 29310, 29320, 36220, 87156, 28221, 28226, 28231, 28236, 29220, 29490, 29600, 49942, 38420, 38430, 38450, 87390, 53270, 48430, 38410, 38581	11041, 13922, 13940, 14102, 14101, 14300, 15120, 15209, 22209, 25200, 26520, 29102, 30120, 30920, 32300, 32400, 33150, 33200, 15201, 15202, 22199, 33120
	Pembinaan	54270, 54370, 54590, 53129	42905, 43905, 41002
	Aktiviti fotografi	74200	74200
	Permainan komputer untuk semua platform	38582, 84391	58202

CODE AND CLASSIFICATION

The code and classification of sport industry is based on Malaysia Standard Industrial Classification (MSIC) 2008 Ver.1.0. which is in concordance with International Standard Industrial Classification of All Economic Activities (ISIC) Rev. 4. The code and classification of Sport products is based on Malaysian Classification of Products by Activity (MCPA) 2009 which conforms with Central Products Classification (CPC) Ver. 2.

The sport industry consists of 67 MSICs and 83 MCPAs altogether and will be updated as needed. Following is a list of industry code and classification and sport products:

A. Code and Classification of Sport Industry

Description		ISIC Rev. 4	MSIC 2008
1. Sport services			
1.1	Sport, entertainment and recreation activities	9311, 9312, 9319, 9321, 9329, 5520	93111, 93112, 93113, 93114, 93115, 93116, 93117, 93118, 93119, 93120, 93191, 93192, 93193, 93199, 93210, 93291, 93292, 93293, 93294, 93295, 93297, 93299, 55200
1.2	Software publishing, television programming and broadcasting activities, and other information service activities	5820, 6020, 6391	58201, 58202, 60200, 63910
1.3	Other sport service activities	5011, 7721, 7710, 7990, 8129, 8130, 8411, 8412, 8541, 9529, 9609	50113, 77211, 77212, 77213, 77219, 77102, 79900, 81292, 81300, 84112, 84124, 85411, 85412, 85419, 95291, 95295, 96091
2. Manufacturing of sport products			
2.1	Manufacture of beverages	1104	11041
2.2	Manufacture of wearing apparel and footwear	1410, 1520	14101, 14102, 15201, 15202
2.3	Other manufacturing activities	2520, 3012, 3092, 3230, 3240	25200, 30120, 30920, 32300, 32400
3. Construction of sport infrastructure			
3.1	Construction of other civil engineering projects and other specialized construction	4290, 4390	42905, 43905
4. Sport trade			
4.1	Sport wholesale and retail trade	4641, 4643, 4741, 4763, 4764	46413, 46416, 46431, 46434, 47412, 47631, 47632, 47633, 47634, 47635, 47640

B. Code and Classification of Sport Products

Sport products		CPC Ver. 2	MCPA 2009 (5 Digit)
1. Sport services			
	Sport and recreation activities	96520, 96512, 96511, 96620, 96990, 96590, 96610, 96910, 96930,	93111, 93112, 93113, 93114, 93115, 93116, 93117, 93118, 93119, 93120, 93191, 93199, 93291, 93192, 93193, 93210, 93292, 93293, 93294, 93295, 93297, 93299,
	Boat rental and recreational campsite	66021, 63120, 63112, 63130,	50113, 55200, 55109
	Software publishing, television programming & broadcasting and advertising	47829, 84622, 32300, 83611	60200, 58130, 73100,
	Renting activities, leasing, travel agencies, reservation service, pool cleaning and maintenance activities	73240, 85539, 85340, 73112, 85970	77211, 77212, 77213, 77219, 79900, 81292, 77102, 81300
	Food and beverage service activities	63399, 63393, 63400	56105, 56290, 56303, 56304
	Other sport services	91124, 92912, 87290, 97230, 84410, 93122, 71311, 71322, 64112, 64111, 84420, 82199, 85999	84112, 84124, 85411, 85412, 85419, 95291, 95295, 63910, 86202, 65111, 65121, 49211, 49212, 69100, 82990, 96091
2. Sport goods			
	Manufacturing	24490, 27160, 27320, 27310, 28228, 28210, 29210, 29420, 36972, 44730, 48420, 49116, 49410, 49921, 38440, 38590, 87149, 29310, 29320, 36220, 87156, 28221, 28226, 28231, 28236, 29220, 29490, 29600, 49942, 38420, 38430, 38450, 87390, 53270, 48430, 38410, 38581	11041, 13922, 13940, 14102, 14101, 14300, 15120, 15209, 22209, 25200, 26520, 29102, 30120, 30920, 32300, 32400, 33150, 33200, 15201, 15202, 22199, 33120
	Construction	54270, 54370, 54590, 53129	42905, 43905, 41002
	Photographic activities	74200	74200
	Computer games for all platforms	38582, 84391	58202



ISBN 978-967-253-717-5



9 789672 537175

BANCI 2024
PERTANIAN
KUNDI KEMAJUAN PERTANIAN



MALAYSIA
MADANI



75
Malaysia
Jubli Intan
75 TAHUN KEMERDEKAAN
STATISTIK NASIONAL



20 OKT



2016-2030

www.dosm.gov.my



@StatsMalaysia